

Protokoll: Meiern

Client → Server	Server → Client	Server → alle	Bemerkung
HELO <nickname>	+OK <spieler1> <spieler2> <spieler3> ... oder -ERR	NEW <nickname>	Meldet sich mit <nickname> auf Server an, liefert Liste mit allen bereits aktiven Spielern oder Anmeldung nicht möglich, Benutzername bereits belegt
NMBR	NMBR <number>	TURN <nickname>	Liefert eine zufällig gewürfelte Zahl und startet eine neue Runde
TRST <boolean>	NMBR <number> oder PREV <number>	TRST true <nickname> oder TRST false <nickname> <realNumber> NEXT <nextNickname>	Liefert eine zufällig gewürfelte Zahl wenn <nickname> Vorgänger glaubt oder liefert tatsächlich gewürfelte Zahl, <nextNickname> beginnt mit NMBR neue Runde
TRUE	+OK	NMBR <number> <nickname> NEXT <nextNickname>	Übermittelt wahre Zahlen an andere Clients, <nextNickname> ist mit TRST an der Reihe
LIE <number>	+OK	NMBR <number> <nickname> NEXT <nextNickname>	Übermittelt <number> an andere Clients, <nextNickname> ist mit TRST an der Reihe
SAY <message>	+OK	SAY <nickname> <message>	Übermittelt <message> an alle Clients (Chatfunktion)
DRNK	+OK	DRNK <nickname>	Meldet <nickname> vom Spiel ab, weil betrunken
	-ERR		Nicht zur Ausführung des Befehls berechtigt; Fehler beim Ausführen des Befehls

Beispiel:

Client	Bemerkungen
< HELO Julian > +OK Marius, Jan, Max	Julian meldet sich auf Server an; Marius, Jan und Max sind bereits angemeldet
> TURN Max	Max hat eine neue Runde gestartet;
> NMBR 14 Max > NEXT Jan	Max hat (angeblich) eine 14 gewürfelt; Jan ist an der Reihe
> TRST true Jan > NMBR 46 Jan > NEXT Marius	Jan glaubt Max; Jan hat (angeblich) eine 46 gewürfelt; Marius ist an der Reihe
> TRST true Marius > NMBR 11 Marius > NEXT Julian < TRST true > NMBR 52 < LIE 33 > +OK > NMBR 33 Julian > NEXT Max	Marius glaubt Jan und hat (angeblich) einen 1er-Pasch gewürfelt; Julian ist an der Reihe; Julian glaubt Marius; Julian hat in Wirklichkeit eine 52 gewürfelt; Julian lügt und sagt, er hätte ein 3er-Pasch; (Server sagt „Alles klar“) Julian hat (angeblich) einen 3er-Pasch Max ist an der Reihe
> TRST false Max 52 > NEXT Jan	Max glaubt Julian nicht, es kommt raus, dass Julian in Wirklichkeit eine 52 hat, ergo Julian muss trinken, Jan ist an der Reihe
< SAY Max, du Schwein! > +OK > SAY Max Tja, Julian... :P	Julian beschimpft Max; (Server sagt „Alles klar“) Max nimmt's gelassen...
> TURN Jan	Jan hat eine neue Runde gestartet
> NMBR 21 Jan > NEXT Marius	Jan hat (angeblich) ein „Meier“ gewürfelt; Marius ist an der Reihe
> TRST false Marius 21 > NEXT Julian	Marius glaubt Jan nicht, dabei hat Jan wirklich ein „Meier“, Marius trinkt, Julian ist an der Reihe
< NMBR > NMBR 31 > TURN Julian < TRUE > +OK > NMBR 31 Julian ...	Julian startet eine neue Runde; Julian hat eine 31 gewürfelt; (Bestätigung für andere Clients) Julian sagt den anderen seine wahre Zahl; (Server sagt „Alles klar“) Julian hat (angeblich) eine 31 gewürfelt; ...