

# 30. Bundeswettbewerb Informatik

Gruppe 377

Max Mustermann, Bernd Brot

12.11.2011

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Aufgabe 5: xxx</b>	<b>2</b>
1.1	Lösungsidee . . . . .	2
1.2	Umsetzung . . . . .	2
1.3	Beispiele . . . . .	2
1.4	Quelltext . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Junioraufgabe 1: xxx</b>	<b>3</b>
2.1	Lösungsidee . . . . .	3
2.2	Umsetzung . . . . .	3
2.3	Beispiele . . . . .	3
2.4	Quelltext . . . . .	3

## **1 Aufgabe 5: xxx**

### **1.1 Lösungsidee**

### **1.2 Umsetzung**

### **1.3 Beispiele**

### **1.4 Quelltext**

## 2 Junioraufgabe 1: xxx

### 2.1 Lösungsidee

### 2.2 Umsetzung

Der wichtigste Teil des Programmes ist die Klasse `Beispiel`. Sie beinhaltet die Methode `getBeispiel` mit der eine als `int`-Wert übergebene Zahl in eine Beispielzahl umgewandelt werden kann. Die Methode sieht wie folgt aus:

```
1 public int getBeispiel(int zahl){
2     // Ergebnis anpassen
3     if (3 > zahl) {
4         return zahl;
5     } else {
6         return 2;
7     }
8 }
```

### 2.3 Beispiele

#### 2.3.1 Beispiel 1 (Aufgabenblatt)

Wir haben unser Programm auch an den Beispieldaten durchgeführt. An dem folgenden Bild kann man das Ergebnis sehen:



Abbildung 1: Ergebnis der Beispieldaten

#### 2.3.2 Beispiel 2 (BWINF-Webseite)

#### 2.3.3 Beispiel 3

### 2.4 Quelltext

#### 2.4.1 Beispiel.java

```
1 public class Beispiel {  
2  
3     public int getBeispiel(int zahl){  
4         // Ergebnis anpassen und zurückgeben  
5         if (3 > zahl) {  
6             return zahl;  
7         } else {  
8             return 2;  
9         }  
10    }  
11  
12 }
```